В рамках региональной инновационной площадки

«Апробация игровой технологии интеллектуально-творческого

развития детей раннего и дошкольного возраста «Сказочные

лабиринты игры В.В.Воскобовича в дошкольных образовательных

организациях Белгородской области» 18.03.2020 г. в разновозрастной

группе №1 «Утята» дети продолжили знакомство с обучающей

игрой «Кораблик Плюх-плюх». Вместе с отважной командой

Лягушатами Матросами и Капитаном Гусем дети отправились

в путешествие по морю. Кораблик плывет по волнам и в шторм,

и в полный штиль, а матросы точно выполняют все команды.

Вместе с героями малыши выполняли игровые задания: снимали

и надевали флажки на мачты; сравнивали мачты по высоте;

группировали флажки по цвету, сравнивали по количеству;

составляли из флажков узоры; сушили флажки на шнурочках.

Игра способствует формированию психических процессов

(мышление, внимания, памяти); развитию представлений о

сенсорных свойствах и качествах (цвет, высота, пространственное

расположение); тренировка мелкой моторики руки; освоение

понятий «много», «один», «поровну», количественного и

порядкового счета. Занимательные задания увлекли детей в удивительный мир знаний.

